|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 콘텐츠IT | 학번 | 20161237 | 이름 | 조민식 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | * 게임 컨셉 정하기(1인칭으로 할지 3인칭으로 할지//진행 방식) * 사용할 에셋 조사(산,건물,캐릭터,이펙트) * 스토리 진행 틀 구성(진행 방향) 계획 * 산불만 아니라 건물 화재 예방도 추가 계획 * 제작 역할 분담 * 게임적 요소 추가(예시:소화전 발사시 스페이스 연타 하기) 계획 |
| 다음 주에 진행할 내용 | * 기본적인 게임 틀 제작(이동, 카메라 설정,UI 등) * 세부적인 스토리 진행 작성 |
| 질문  요청사항  하고싶은말 |  |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등

사용할 에셋:



